

PLUS Oranjespelen

Speel dit jaar met je gezin de PLUS Oranjespelen.

Haal de gezelligheid van Koningsdag in huis (of tuin) met deze oud Hollandse spelletjes.

Wie wint bij jullie de Oranjespelen?

Koekhappen

Dit heb je nodig: timer, ontbijtkoek, naald en draad, waslijn en evt een theedoek.

Speluitleg: Rijg de ontbijtkoek aan een draad en hang deze aan een gespannen (was)lijn in de tuin of huiskamer. Ga om de beurt, of allemaal tegelijk, onder de lijn staan met de handen op de rug. Wie die het snelst de koek heeft opgegeten heeft gewonnen.

Tip: Je kunt dit spel ook geblinddoekt spelen.

Kroontje prik

Dit heb je nodig: een timer, een punaise, een theedoek en een liniaal.

Vorbereiding: Plak het hoofd en het kroontje op een stuk karton en hang het op. Bevestig op het kroontje een punaise.

Speluitleg: De deelnemer krijgt een blinddoek voor, wordt (eventueel) om zijn as gedraaid en mag het kroontje op het hoofd prikken. Degene die het kroontje het dichtste bij de juiste plek prikt heeft gewonnen!

Spijkerpoepen

Dit heb je nodig: timer, lege flessen, touw en spijkers eventueel een riem.

Vorbereiding: Bevestig een grote spijker aan een touwtje, maak deze vast aan een riem, of bind het touw rond het middel van de deelnemer.

Speluitleg: Ga als deelnemer boven de lege fles staan en probeer zo snel mogelijk de spijker in de fles te laten zakken. Handen mogen niet gebruikt worden. Wie het snelste de spijker in de fles heeft gekregen heeft het spel gewonnen.

Eierlopen

Dit heb je nodig: timer, eieren, lepels en pionnen om het parcours mee uit te zetten.

Vorbereiding: Speel je het spel binnen, kook de eieren, valt er een ei op de grond, dan zit je vloer niet onder rauwe ei. Maak een parcours.

Speluitleg: Loop zo snel mogelijk met het ei op de lepel het parcours heen en weer. Er kunnen per keer 2 deelnemers tegen elkaar strijden. Degene die het parcours het snelst heeft gelopen, zonder het ei te laten vallen, heeft gewonnen.

Blikgooien

Dit heb je nodig: lege blikken of plastic bekertjes en ballen.

Speluitleg: Stapel zes of meer blikken in een piramide op elkaar en laat iedereen drie keer met de stoffen bal de toren omgooien. Degene die de meeste blikken/bekertjes heeft omgegooid heeft gewonnen.

Stoelendans

Dit heb je nodig: stoelen en muziek.

Speluitleg: Zet de stoelen in een kring en zorg dat er een stoel minder staat dan dat er deelnemers zijn. De deelnemers dansen en lopen om de stoelen heen, tot de muziek plotseling stopt. Dan moeten ze snel op een stoel gaan zitten. Wie geen stoel heeft is af. De laatste die overblijft is de winnaar.

Scorekaart:

Koekhappen

Naam	Tijd

Kroontje prik

Naam	Afstand tot juiste plek

Spijkerpoepen

Naam	Tijd

Eierlopen

Naam	Tijd

Blikgooien

Naam	Aantal omgegooid

Stoelendans

Naam	
	1 ^e
	2 ^e
	3 ^e
	4 ^e
	5 ^e

